



REGLEMENT PARTICULIER DU TOURNOI

STERWENN BAD

DES 11 ET 12 mars 2017

N° d'autorisation en cours

Article 1 : Joueurs concernés

Tous les joueurs cadets, juniors, séniors et vétérans licenciés. **Les séries de classement ouvertes sont R – D – P.** En fonction du nombre de participants dans certaines séries, l'organisateur se réserve le droit de fusionner, diviser ou de regrouper des séries. Les joueurs concernés par cette modification seront contactés par mail.

Article 2 : Tableaux proposés et mode de compétition

Les tableaux proposés sont : simple homme, simple dame, double hommes, double dames et double mixte. Les simples et les mixtes seront joués le samedi et les doubles le dimanche. Le mode de compétition sera pour tous les tableaux des poules de 3 ou 4 joueurs ou paires avec 2 sortants par poule, puis phase éliminatoire ou en poule unique. Les organisateurs en accord avec le Juge-arbitre, se réservent le droit de modifier les poules et/ou les tableaux, et de prendre toutes les mesures nécessaires au bon déroulement du tournoi (tels rassembler, scinder ou supprimer des tableaux).

Article 3 : Nombre de participants, critères en cas de surnombre

Le nombre de participants est limité à 192 joueurs afin de pouvoir proposer des poules en Simple, Doubles et Mixtes. En cas de surnombre, ce sera l'ordre d'arrivée des inscriptions postales, avec règlement, qui sera retenu.

Article 4 : Nombre de disciplines, panachage des séries

Les joueurs peuvent s'inscrire sur 2 tableaux, dans 2 séries différentes. La combinaison simple ET mixte n'est pas possible.

Article 5 : Date limite d'inscription

La date limite d'inscription est prévue au 4 mars 2017 cachet de la poste faisant foi. Nous vous rappelons qu'en cas de surnombre, ce seront les premières inscriptions, validées de leur règlement qui seront prises en compte. Le tirage des tableaux s'effectuera le 7 mars 2017 avec la prise en compte du CPPH à J - 15. Seuls les joueurs en règles à cette date avec leur licence sur Poona seront pris en compte pour la confection des tableaux (licence, suspension).

Article 7 : Droits d'engagement, mode d'inscription et de règlement

Le montant sera de **10€** pour 1 tableau et **15€** pour 2 tableaux. Des inscription seront possibles par mail (tournoi@monterbad.com) mais ne seront validées qu'à réception de la fiche et du règlement (chèque à l'ordre de Monterbad ou espèces) par envoi postal. L'inscription avec X (recherche de partenaire) est possible. Vous serez informés si une paire a pu être formée suite à votre inscription.

Article 8 : Les volants

Les volants plastiques pour les tableaux P seront fournis par l'organisateur. Pour les autres tableaux, les volants seront à la charge des joueurs. Seuls les volants homologués par la FFBaD sont autorisés. En cas de désaccord, seul sera retenu le volant officiel de la compétition en vente dans le gymnase **YONEX AEROSSENSA 30**. 2 volants seront fournis pour les finales.

Article 9 : Arbitrage

Tous les matchs seront en auto arbitrage. Si certains arbitres et/ou stagiaires souhaitent arbitrer des matchs, qu'ils se fassent connaître auprès de l'organisateur, du juge arbitre présent sur le

tournoi, de la table de marque. En fonction du nombre de volontaires, nous pourrions éventuellement proposer un arbitre sur les finales.

Article 10 : Les matchs

L'ordre des matchs respectera, dans la mesure du possible, la numérotation du programme. Cependant les horaires et l'ordre des matchs sont donnés à titre indicatif et peuvent être modifiés à tout moment sur décision du Juge Arbitre et du comité d'organisation pour le bon déroulement du tournoi. Attention : selon l'avancement de la compétition, un match pourra être appelé 1 heure avant l'horaire prévu.

Tout joueur ne répondant pas à l'appel de son nom passé un délai de « 3 minutes » pourra être disqualifié par le Juge-arbitre.

Article 11 : Temps de repos

Le temps de repos entre deux matchs sera de 20 minutes minimum, mais pourra être réduit à la demande des joueurs concernés.

Article 12 : Le temps dit « d'échauffement » sur le terrain

Les joueurs appelés à jouer sur le terrain désigné auront droit à 3 minutes de préparation, test des volants compris. Les joueurs devront se présenter sur le terrain avec tout leur matériel.

Article 13 : Les terrains

Le plateau de jeu est réservé au JA, aux organisateurs, aux joueurs et aux photographes officiels. Merci de respecter le nombre d'entraîneurs par terrain, 2 par demi-terrain.

Des chaises pour les coachs seront prévues derrière chaque terrain. Le coaching sera accepté entre chaque point, sans interruption du jeu. En aucun cas, ces chaises ne devront être occupées par des spectateurs. Le juge arbitre veillera à ce respect de fonctionnement, et prendra les mesures nécessaires au besoin.

Article 14 : Règle en cas de volants touchant les structures

Tout volant touchant une infrastructure des salles sera compté faute sauf au service où il pourra être rejoué une fois.

Article 16 : Tenues et publicités

Tout joueur aura une tenue vestimentaire correcte et conforme au règlement officiel.

Article 17 : Absence temporaire d'un joueur

Tout joueur désirant s'absenter le fera sous sa seule responsabilité sachant que l'on pourra lancer les matchs avec une avance pouvant aller jusqu'à une heure.

Article 18 : Juges Arbitres

Le juge arbitre sera Christian BECKER. Toute contestation devra lui être présentée par le joueur concerné. Le juge arbitre est en droit de disqualifier partiellement ou totalement tout joueur qui ne respecte pas un point du règlement. Ses décisions sont sans appel.

Article 19 : Dopage

L'utilisation de substances et de tous moyens destinés au dopage est prohibée. La liste des produits dopants est rendue officielle par le Ministère des Sports. Toute personne utilisant des produits dopants à des fins médicales devra être en mesure de présenter une ordonnance au J.A.

Article 20 : Forfait

A l'issue du tirage prévu le 7 mars 2017, tout forfait devra être justifié à la FFBaD et ne sera pas remboursé.

Article 21 :

La participation au tournoi implique l'adoption de tous les articles de ce règlement.

